Mục tiêu

Luyện tập việc xử lý các sự kiện chuột.

Mô tả

Hãy viết ứng dụng vui có tên "Do You Love Me" với giao diện như sau:



Mô tả tính năng:

* Khi người dùng click chuột vào nút YES thì sẽ hiển thị thông báo: "<3"
* Khi người dùng di chuột lên nút NO thì nút NO sẽ nhảy sang một vị trí khác ngẫu nhiên trên màn hình. Kết quả là người dùng không thể click được chuột vào nút NO.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* Đưa mã nguồn lên GitHub
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

Hướng dẫn

* Sử dụng các sự kiện onclick và onmouseover
* Sử dụng hàm Math.random() để sinh ra các số ngẫu nhiên
* Sử dụng các thuộc tính window.innerHeight và window.innerWidth để lấy chiều cao và chiều rộng của trình duyệt
* Sử dụng hàm document.getElementById để lấy về nút NO
* Sử dụng thuộc tính style.left và style.top để thay đổi vị trí của nút NO

Xem demo: https://dongchinh-doyouloveme.netlify.app/